

Машина за пътна маркировка CIMEX RLS RoadMax II

Машината за пътна маркировка CIMEX RLS RoadMax II е иновативен модел с улеснено управление и минимални усилия при работа. С визия на електрическа триколка тази професионална **машина за полагане на пътна маркировка** се отличава с висока производителност и е предназначена за боядисване не само на гладки, но и на грапави повърхности.

Машината за безвъздушно маркиране с боя е отличен избор за маркиране на улици и тротоари, спортни игрища и стадиони, мостове, писти, велоалеи, пешеходни пътеки и др. Много мощна и маневрена, идеална за проекти с малки и средни размери на линиите.

Изключителното предимство на тази **триколка за пътна маркировка** е, че се задвижва със собствен електрически двигател. Разполага с два педала - левият е за газта, а десният - за спирачката. Също така машината има и ръчна спирачка, лазер, светлини и клаксон. Може да се придвижва не само напред, но и назад с 3 скорости на движение - ниска, средна и висока.

Машината за начертаване на пътна маркировка се задвижва от бензинов двигател с мощност от 6 к.с. Снабдена е с 2 пистолета, които могат да работят както заедно, така и поотделно.

Мощната бутална помпа е идеален избор за пръскане на бои със среден до висок вискозитет с максимален дебит от 4 литра в минута, като приема боя директно от контейнер или кофа, без да има необходимост от преливане.

Машината работи с бои на водна основа и лакове на базата на разтворители. Максималното работно налягане на **CIMEX RLS RoadMax II** е 150 бара с динамичен контрол, а филтърът е лесен за изваждане и почистване.

Машината за пътна маркировка е снабдена с лазерен водач, който осигурява отлична права линия без изкривявания. Разполага с цифров дисплей, който улеснява контрола и начина на работа.



Технически характеристики

Мощност, к.с	6,0
Двигател	бензинов
Налягане, bar	210
Дебит на помпата, l/min	4,0
Размер на дюзата	0,031"
Гаранционен срок	24 месеца
Тегло, kg	126



https://dikarconsult.com/index.php?route=extension/module/pdf&product_id=31618